

Manejo de errores

Try-Except-Else

- **try:**
 - Contiene el código que podría causar una excepción.
 - Si ocurre una excepción, el flujo del programa se transfiere al bloque **except**.
- **except:**
 - Contiene el código que se ejecuta si se produce una excepción en el bloque **try**.
 - Puede especificar tipos de excepción para manejar diferentes tipos de errores de manera distinta.
- **else:**
 - Contiene el código que se ejecuta si no ocurre ninguna excepción en el bloque **try**.

Ejemplo: manejo de errores mediante Try-Except-Else

1. Bloque **try**:

- Se intenta realizar una división entre **numerador** y **denominador**:
- Si la operación es exitosa, el resultado de la división se almacena en la variable **division**.

2. Bloque **except**:

- Se captura cualquier excepción que pueda ocurrir y se imprime un mensaje detallado:
- El **as e** captura la excepción y almacena el mensaje de error en la variable **e**. Si ocurre una excepción, se imprimirá el mensaje **"Error: {e}"**.

3. Bloque **else**:

- Se ejecuta solo si no se produjo ninguna excepción en el bloque **try**:
- Si la división se realiza sin errores, se imprime el resultado de la división.

```
numerador = 10
denominador = 2

try:
    division = numerador / denominador
except Exception as e:
    print(f"Error: {e}")
else:
    print(f"La división es: {division}")
```

La división es: 5.0